Uchwała Nr 248/773/22

# **Zarządu Powiatu Iławskiego**

**z dnia 15 marca 2022 r.**

**w sprawie wsparcia realizacji zadania publicznego organizacji pozarządowej**

Na podstawie art. 4 ust. 1 pkt 8, art. 32 ust. 1 ustawy z dnia 5 czerwca 1998 r. o samorządzie powiatowym   
(t.j. Dz. U. z 2022 r. poz. 528), art. 4 ust. 1 pkt 17, art. 5 ust. 2 pkt 1, art. 11 ust. 1 pkt 1 ustawy z dnia   
24 kwietnia 2003 r. o działalności pożytku publicznego i o wolontariacie (t.j. Dz. U. z 2020 r. poz. 1057 ze zm.)   
oraz § 3 ust. 2 pkt 3 i § 6 ust. 1 Uchwały Nr XXXIII/281/05 Rady Powiatu Iławskiego z dnia 29 listopada 2005 r.   
w sprawie ustalenia zasad używania herbu i flagi powiatu iławskiego (Dz. Urz. Woj. Warm.–Mazur. Nr 206, poz. 2178) Zarząd Powiatu Iławskiego uchwala, co następuje:

**§ 1.** 1. Po przeprowadzeniu otwartego konkursu ofert na realizację zadań publicznych z zakresu wspierania   
i upowszechniania kultury fizycznej, zleca się Stowarzyszeniu Sportów Wodnych w Iławie w roku 2022 realizację zadania polegającego na zorganizowaniu regat żeglarskich.

2. Szczegółowe warunki wsparcia wraz z udzieleniem dotacji w wysokości 4 000 zł na dofinansowanie realizacji zadania, w oparciu o ofertę organizacji, określi umowa.

**§ 2.** Do podpisania umowy oraz akceptacji uzasadnionych zmian w planie i harmonogramie działań   
oraz kalkulacji przewidywanych kosztów upoważnia się:

1. Bartosza Bielawskiego – Starostę Powiatu Iławskiego,
2. Marka Polańskiego – Wicestarostę Powiatu Iławskiego.

**§ 3.** 1. Udziela się zgody na użycie herbu powiatu iławskiego przez Stowarzyszenie Sportów Wodnych  
w realizacji zadania publicznego określonego w § 1 ust. 1.

2. Herbu należy używać zgodnie z zasadami określonymi w uchwale Nr XXXIII/281/05 Rady Powiatu Iławskiego   
z dnia 29 listopada 2005 r. w sprawie ustalenia zasad używania herbu i flagi powiatu iławskiego.

**§ 4.** Uchwała wchodzi w życie z dniem podjęcia.

Zarząd Powiatu:

1. Bartosz Bielawski

2. Marek Polański

3. Maciej Rygielski

4. Marian Golder

5. Grażyna Taborek